•

شاشة سوداء يقول لنا فيها انه هناك خطا في الشرط كذا في السطر كذا.

مثال:---

```
#include <iostream.h>
#include <assert.h>
void main()
{
int a;
cin>>a;
assert(a<5);
cout<<"we come over it::..::"<<endl;
}
```

ففي المثال السابق اذا ادخلنا له عدد اقل من 5 فان البرنامج يكمل ما له اما اذا ادخلنا رقم اكبر من 5 فان البرنامج يتوقف ويخرج error ثم يخرج شاشة سوداء فيها الاتي :

assertion failed: a<5, file وهنا يعطيك موقع الملف في جهازك , line 7

اذن اعطى انه هناك خطأ في احدى جمل ال assert وذلك عند شرط a<5 في الملف الذي موقعه كذا عند السطر ال 7 .

** يوجد هنا فائدة جيدة هي انه يعطينا الملف الذي حصل فيه الخطأ فانه اذا كان البرنامج يتكون من اكثر من ملف فانه يعطيك باي ملف حصل الخطا .

اذن فهي تستخدم عندما نريد ان نتحقق من ان شيء معين صحيح ام لا او ان شيء ما لم يخرج عن نطاقه فنبقي البرنامج متماسك بهذه الطريقة ونجعله بعيد عن الخطأ قدر الامكان.

****

5- ملاحظة على ال objects :

```
#include <iostream.h>
class a
{
public:
```